

# **CONDITIONS GÉNÉRALES DE VENTE ET CONDITIONS GÉNÉRALES D'UTILISATION**

Logiciels – Clients professionnels (B2B)

*En vigueur au 30/01/2026*

## Table des matières

Article 1 – Identification de l’éditeur .....	2
Article 2 – Objet .....	2
Article 3 – Champ d’application .....	2
Article 4 – Description des logiciels .....	2
Article 5 – Licence d’utilisation.....	2
5.1 Nature de la licence .....	2
5.2 Utilisation autorisée.....	3
5.3 Types de licences.....	3
Article 6 – Version de démonstration .....	3
Article 7 – Activation et licence .....	3
Article 8 – Prix et paiement .....	4
Article 9 – Mises à jour et support.....	4
9.1 Mises à jour .....	4
9.2 Support.....	4
Article 10 – Données .....	4
Article 11 – Responsabilité .....	4
Article 12 – Propriété intellectuelle.....	5
Article 13 – Résiliation .....	5
Article 14 – Évolution des CGV/CGU .....	5
Article 15 – Droit applicable et juridiction .....	5
Article 16 – Acceptation .....	5

## **Article 1 – Identification de l’éditeur**

Le logiciel est édité par :

### **SAS LOZDEV INFORMATIQUE**

SAS, société par actions simplifiée au capital social de 2 000,00 €

Siège social : Le Cheylaret, 48310 Chauchailles – France

SIREN : 932 683 071

TVA intracommunautaire : FR29 932683071

RCS : 932 683 071 R.C.S. Mende

Ci-après désignée « l’Éditeur ».

## **Article 2 – Objet**

Les présentes Conditions Générales de Vente et d’Utilisation (ci-après les « CGV/CGU ») ont pour objet de définir les conditions dans lesquelles l’Éditeur commercialise et concède un droit d’utilisation de ses logiciels, ainsi que les conditions d’accès aux services associés.

Toute commande ou utilisation d’un logiciel implique l’acceptation pleine et entière des présentes CGV/CGU.

## **Article 3 – Champ d’application**

Les présentes CGV/CGU s’appliquent exclusivement aux clients professionnels (B2B), personnes morales ou personnes physiques agissant dans le cadre de leur activité professionnelle.

Elles prévalent sur tout autre document, sauf conditions particulières expressément acceptées par écrit par l’Éditeur.

En cas d’achat effectué par une personne physique, celle-ci déclare agir pour le compte d’une structure (association, entreprise, collectivité) et reconnaît ne pas bénéficier de la qualité de consommateur au sens du Code de la consommation.

## **Article 4 – Description des logiciels**

L’Éditeur commercialise des logiciels de bureau, dont notamment le logiciel Belote Manager, destinés à un usage professionnel.

Les logiciels sont fournis sous forme de licence d’utilisation.

Les fonctionnalités, prérequis techniques et limites éventuelles sont décrits sur le site de l’Éditeur, dans la documentation associée ou directement dans le logiciel.

## **Article 5 – Licence d’utilisation**

### **5.1 Nature de la licence**

La licence concédée est :

- personnelle,
- non exclusive,
- non cessible,
- non transférable.

La licence est accordée **par structure** (association, entreprise, collectivité).

## 5.2 Utilisation autorisée

La licence autorise l'utilisation du logiciel :

- par **plusieurs personnes** d'une même structure,
- sur **plusieurs ordinateurs** appartenant à cette structure.

Toute utilisation au profit d'une autre structure est strictement interdite.

## 5.3 Types de licences

Selon l'offre souscrite, la licence peut être :

- **annuelle**,
- ou à **durée illimitée (dite "lifetime")**.

## Article 6 – Version de démonstration

Une version gratuite de démonstration peut être proposée pour certains logiciels édités par l'Éditeur.

Pour le logiciel Belote Manager, la version de démonstration est limitée notamment à cinq (5) tables maximum et à certaines fonctionnalités.

Les limitations applicables à la version de démonstration peuvent varier selon le logiciel concerné et sont précisées dans la documentation, sur le site de l'Éditeur ou directement dans le logiciel.

L'Éditeur se réserve le droit de modifier à tout moment les limitations de la version de démonstration.

## Article 7 – Activation et licence

Après achat, le client reçoit un **accès à un espace client** lui permettant de consulter à tout moment sa **clé de licence**.

Le logiciel peut être utilisé **hors connexion Internet**, sauf pour :

- la vérification d'une licence annuelle,
- le renouvellement de licence.

En cas de licence expirée ou de non-paiement, le logiciel reste accessible en **mode démonstration**, avec affichage d'un message d'alerte et application des limitations correspondantes.

## Article 8 – Prix et paiement

Les prix des licences sont indiqués en euros.

Le paiement s'effectue **en ligne via la plateforme sécurisée Stripe**, selon les moyens de paiement proposés au moment de l'achat.

Toute commande est ferme et définitive dès validation du paiement.

## Article 9 – Mises à jour et support

### 9.1 Mises à jour

Les mises à jour, incluant :

- corrections de bugs,
- nouvelles fonctionnalités,

sont incluses dans la licence, sauf mention contraire spécifique.

### 9.2 Support

Le support est inclus avec la licence et accessible via :

- email : **belote@lozdev-informatique.fr**
- téléphone : **04 66 41 77 05**
- formulaire de tickets

L'Éditeur s'engage à fournir un support raisonnable, sans obligation de délai garanti.

## Article 10 – Données

Les données liées à l'utilisation du logiciel (concours, parties, résultats, etc.) sont **stockées localement sur l'ordinateur du client**.

Les données de paiement et de contact sont stockées sur les serveurs de l'Éditeur, dans le cadre de la gestion de l'espace client.

Le logiciel permet l'**export des données de concours**.

Le client demeure seul responsable de la sauvegarde de ses données.

## Article 11 – Responsabilité

L'Éditeur est soumis à une **obligation de moyens**.

Il ne saurait être tenu responsable notamment :

- d'une mauvaise utilisation du logiciel,
- d'un environnement matériel ou logiciel inadapté,
- d'erreurs de saisie,
- de la perte de données,
- des conséquences liées à l'organisation ou au déroulement d'un concours.

La responsabilité de l'Éditeur est expressément limitée au **montant effectivement payé par le client** pour la licence concernée.

Tout dommage indirect est exclu, notamment perte de chiffre d'affaires, perte d'exploitation, préjudice commercial ou réputationnel.

## Article 12 – Propriété intellectuelle

Les logiciels, leur code source, leur documentation et tous les éléments associés sont protégés par le droit de la propriété intellectuelle.

Aucune cession de droits n'est consentie au client, en dehors du droit d'utilisation défini aux présentes.

## Article 13 – Résiliation

En cas de non-respect des présentes CGV/CGU, l'Éditeur se réserve le droit de suspendre ou limiter l'accès au logiciel, sans indemnité.

## Article 14 – Évolution des CGV/CGU

L'Éditeur se réserve le droit de modifier les présentes CGV/CGU à tout moment.

Les nouvelles versions sont applicables dès leur mise en ligne ou leur acceptation lors d'un nouvel achat.

## Article 15 – Droit applicable et juridiction

Les présentes CGV/CGU sont soumises au **droit français**.

Tout litige relatif à leur interprétation ou à leur exécution relève de la compétence exclusive des **tribunaux du ressort de Mende**, même en cas de pluralité de défendeurs.

## Article 16 – Acceptation

Les présentes CGV/CGU sont réputées acceptées par le client **lors de l'achat**, sans réserve.